

муниципальное бюджетное учреждение
дополнительного образования детей
«Дом Детского Творчества»

РАССМОТРЕНО
Заседанием МС МБУ ДО «ДДТ»
Протокол № 2 от 13. 10. 2023 г.
Зам. директора по НМР С. В. Сеницына

УТВЕРЖДАЮ
Приказ № 194-0
От 03. 11. 2023г.
Директор МБУ ДО «ДДТ»
Е. В. Агафонова

**СЦЕНАРИЙ ПРОВЕДЕНИЯ ИГРОВОЙ
ПРОГРАММЫ
«НАРОДНАЯ ЯРМАРКА»**

разработчик:
Ищенко Татьяна Сергеевна
педагог-организатор

Вихоревка, 2023г.

Пояснительная записка

Данная игровая программа организуется в рамках цикла мероприятий по реализации программы духовно-нравственного воспитания школьников младшего и среднего возраста «Традиционные народные праздники». Значимость программы определена тем, что одной из важнейших задач образования в настоящее время является освоение детьми духовных ценностей, накопленных человечеством. Уровень нравственного человека отражается на его поведении, которое контролируется его внутренними побуждениями, собственными взглядами и убеждениями. Современное общество нуждается в высоконравственной, творческой, компетентной личности, осознающую ответственность за прошлое, настоящее и будущее страны, укоренённую в духовных и культурных традициях многонационального народа России. Это в полной мере невозможно без знания истории и культуры нашего народа.

В связи с этим актуальность проведения праздников народного календаря велика. Интерес к народным праздникам наших предков, возник в связи с изменениями социального строя в нашей стране, так как многое было утрачено. Появилась необходимость возрождения старинных праздников и обрядов. Праздники играли значительную социальную роль в жизни русского народа. Начинать изучение культурные традиции необходимо с раннего возраста детей. Следовательно, важно так построить воспитательный процесс, чтобы дети, систематически получая необходимые знания и представления, оказывались также в жизненных ситуациях, способствующих эмоциональному переживанию полученных знаний, а значит, их осознанию и закреплению.

Цель игровой программы: Приобщение детей к нравственным и эстетическим ценностям русского народа через знакомство и изучение истории возникновения народных праздников, игровых традиций русского народа в календарной последовательности.

Участники: обучающиеся младшего школьного возраста. Младший школьный возраст - это период позитивных изменений и преобразований. Поэтому так важен уровень достижений, осуществлённых каждым ребёнком на данном возрастном этапе. Если в данном возрасте ребёнок не почувствует радость познания, не приобретёт умения трудиться, не научиться любить близких, беречь природу, не приобретёт уверенность в своих способностях и возможностях, сделать это в дальнейшем будет значительно труднее и потребует неизмеримо более высоких душевных и физических затрат. Кроме того, социальный опыт ребёнка - это не то, что он знает и помнит, потому что прочитал, выучил, а то, что он пережил, и этот опыт постоянно определяет его действия и поступки.

Используемые методы и приемы: интерактивная беседа, народные игры, творческие задания, мастер-классы по дпи,

Реквизит и оборудование: компьютер, музыкальная аппаратура, мешки, канат, лошадки, ленты атласные для косы, бутафорские снежки,

Термины (новые слова): ярмарка, балаган, хоровод, дымковская барыня, воевода.

Ожидаемые результаты по итогам проведения мероприятий.

Обучающиеся:

- имеют представление о народной традиции, умеют различать различные традиции;
- владеют базовыми понятиями и терминами, которые использует педагог;
- умеют самостоятельно проводить простые народные игры и забавы, участвовать в ролевых играх;
- проявляют инициативу и творческий подход в решении поставленных задач;
- знают основные календарные праздники, загадки, пословицы, скороговорки, частушки, сказки, заклички, считалки, плясовые и хороводные песни;

Форма проведения: ярмарочное гуляние.

Действующие лица: скоморошка-Аринка, скоморошка-Акулинка, педагоги ДО – авторы мастер-классов.

Сценарий проведения игровой программы «Народная ярмарка»

на сцену выходят Скоморохи, говорят поочерёдно

Скоморох 1: - Здравствуйте, люди честные! Наше нижайшее почтение! Благодарим за посещение! Меня зовут Аринка.

Скоморох 2: - А я Акулинка. Раз пришли, уважим! И, конечно, расскажем.

Скоморох 1: - В давние времена колесили по дорогам расписные балаганы, ходили по деревням и городам кукольники да шарманщики, честной народ развлекающих,

Скоморох 2: - Скуку да хандру разгоняющих,

Скоморох 1: - Острое слово любящих,

Скоморох 2: - На дудках играющих.

Скоморох 1: - Пришли мы сегодня в такое место, где испокон веков больше всего народу собиралось!

Скоморохи (вместе): - на ЯРМАРКУ!

Скоморох 2 - Яркой страницей народного быта на Руси были ярмарочные увеселения и гулянья в городах по случаю больших календарных праздников (Рождество, Масленица, Пасха, Троица, Покров).

Скоморох 1: - Ярмарка и гулянье были ярким событием, шумным всеобщим праздником, а народная мудрость гласит: любая душа празднику рада!

Скоморох 2: - Обычно во время гуляний и ярмарок возводились целые увеселительные городки с балаганами, каруселями, качелями.

Скоморох 1 - На ярмарках не только торговали и покупали, но и обязательно веселились, как могли: песни пели, плясали, силой мерялись, ремеслом хвалились, подарки дарили!

Скоморохи: - Ребята, хотите побывать на старинной ярмарке?
(Зрители отвечают: “Да!”)

Скоморох 1:- Кто пришёл повеселиться - хлопайте в ладоши!

Скоморох 2:- Если вы ученики - хлопайте в ладоши!

Скоморох 1:- Кто из вас не любит скуку - хлопайте в ладоши!

Скоморох 2:- Если кто-то любит холод - хлопайте в ладоши!

Скоморох 1:- Если кто-то любит лето - хлопайте тоже!

Скоморох 2:- Кто пришёл к нам поглазеть - хлопайте в ладоши!

Скоморох 1: - Кто пришел к нам поиграть – хлопайте в ладоши!

Скоморох 2: - Эх, честной народ, заводи хоровод,
Просто так не стой, а пляши да пой!

Скоморох 1: Ребята, встаем все в большой хоровод.

Игра «Воевода»

«Водящему» дают в руки снежок. Он имитирует, как он лепит снежок. Все дети поют.

Давай, дружок, лепи снежок.

Ещё разок лепи снежок!

По рукам снежок катаем, воеводу выбираем! - дети по кругу передают снежок.

По рукам снежок катаем, воеводу выбираем!

С окончанием музыки говорят: «Воевода, воевода, выходи из хоровода!» Ребёнок, у которого в руке оказался снежок, встаёт между двумя детьми, вытянув руку со снежком перед собой. Они, развернувшись в разные стороны, бегут (за кругом) в противоположных направлениях. Тот, кто первым дотронется до снежка, становится «воеводой».

Скоморох 1: а загадки отгадаете?

Слушайте мою первую загадку.

1. Басовитый и серьезный, у него характер крут:

Заворчит он очень грозно — все тотчас же убегут! (Гром)

2. Без пути и без дороги ходит самый длинноногий.

В тучах прячется, во мгле, только ноги на земле. (Дождь)

3. Без крыльев, а летает, никто ее не бьет, а плачет. (Туча)

4. В белом бархате деревня — и заборы, и деревья.

А как ветер нападет, этот бархат опадет. (Туман)

Скоморох: молодцы и с загадками справились.

Скоморох 2: Кружочки, клеточки, полоски

Простой, казалось бы, узор,

Но отвести не в силах взор

От барыни ил водоноски.

Скоморох: Ребята давайте мы с вами украсим наряд дымковской барыни.

Игра «Украсть костюм барыни»

Скоморох:

Начинается игра.

Будем прыгать без конца,

Собирайся детвора.

Дети делятся на две команды. По команде по одному дети запрыгивают в мешок и прыгают до финиша и обратно. Побеждает та команда, которая вперед справится с заданием.

Игра «Прыжки в мешках»

Скоморох: Всех ребят, парней, девчат

Вызываю на канат

четыре слева, четыре справа
Только мускулы трещат!

Дети встают по обе стороны каната, по сигналу начинают тянуть в разные стороны. Выигрывает та команда, которой удастся перетянуть канат через черту.

Игра «Перетягивание каната»

Скоморох: Много игр я знаю
И сейчас, ребята, с вами поиграю.
Ловкие ручки, меткий глаз
Кто не боится, выходи сейчас

Игра «Ловкие ручки»

Скоморох: молодцы, ребята. Мы продолжаем с вами дальше играть в русские забавы. Следующая игра «Заплети косы».

Игроки делятся на две команды по 4 человека. Один держит все три ленты вместе, а другие - каждый свою ленту в натянутом положении. По команде, игроки начинают заплетать косу, не выпуская конец ленты из рук. Чья команда первая заплетет, та победила.

Игра « Заплети косы»

Игра – «Быстрые лошадки»

Участники делятся на 2 команды. Задача: проскакать на лошадке вокруг стульчика.

Игра «Петушинный бой»

*Играющие, стоя на одной ноге, толкают друг друга плечом, **стараясь** заставить одного встать на обе ноги.*

Игра «Мы веселые ребята»

*Выбирается ловишка. Он становится в центре круга. Дети идут по кругу со словами: - «Мы веселые ребята, любим бегать и играть, но попробуй нас поймать. Раз, два, три (хлопают в ладоши) – лови!». С окончанием текста ловишка догоняет **детей**.*

Скоморох1: Вот какие весёлые праздники устраивались на Руси.

Скоморох 2: Вот и солнце закатилось -
Наши посиделочки закрылись!
Приходите снова к нам,
Рады мы всегда гостям!

- А сейчас предлагаем нашим мастерам показать своё мастерство, да народ удивить. Наши мастера-педагоги приготовили для вас мастер-класс, мы сейчас поделимся на три команды.

Проводятся 3 мастер-класса для обучающихся.

1. Мастер-класс «Изготовление сувениров в технике RESIN ART»

ссылка на мастер-класс <https://disk.yandex.ru/i/R1xcuPMeoskjkA>

2. Мастер-класс «Мельница из природных и бросовых материалов»

ссылка на мастер-класс <https://disk.yandex.ru/d/l6jEeK654Sw0IA>

3. Мастер-класс «Изготовление сувенирных браслетов из бисера»

ссылка на мастер-класс <https://cloud.mail.ru/stock/6Envf2Ux3Rny5s9bxnYKa5Br>

Скоморохи в холле: А сейчас, а сейчас начинается торговля у нас.

Глянешь налево - веселье даром,
Глянешь направо – лавки с товаром.
Не товар, а сущий клад,
Разбирайте нарасхват!
Всем все продаем, всем сдачи даем.
Покупай, - не ленись,
И плати, - не стыдись!

Тары-бары, растабары, есть хорошие товары.
Не товар, а сущий клад, разбирайте нарасхват!

Эй, покупатель, подходи!

На товары погляди!

Только рот не разевай,

А что мило-покупай!

Скоморохи: Внимание! Внимание! Внимание!

Открывается веселое гуляние!

Торопись, честной народ,

Тебя ярмарка в холле зовет!

Ярмарка огневая, яркая!

Ярмарка плясовая, жаркая!

Завершает праздник ярмарка сувенирной продукции, приготовленной обучающимися творческих объединений.

Приложение

Фото по итогам проведения данного мероприятия.





